ゲームを楽しむ前に

長時間ゲームをするときは、健康のため、1時間ごとに10～15分の休憩をとってください。また、疲れているときや睡眠不足でのゲームは避けてください。ゲーム中は、部屋を明るくし、テレビ画面に近づきすぎないようにしてください。

健康上のご注意

ごくまれに、強い光の刺激や点滅を受けたり、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。このような経験のある人は、ゲームをする前に必ず医師に相談してください。また、ゲームをしていてこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

ユーザーの皆様へのご注意

3DO社は、ユーザーの皆様に対して、このソフトウェアの使用、もしくは不適切な利用から生じたデータの喪失・破損、利益の喪失、ならびにそれらに伴う代替品や修理費用、またはその他の間接的、付随的、二次的な損害や特別な損害その他一切についていかなる責任も負いません。3DO社は、このソフトウェアに関して明示、黙示、法定を問わず、商品適格性、特定目的の適合性等、いかなる保証も行いません。このソフトウェアを投射型テレビに接続して使用することは絶対にしないでください。静止画像または静止パターンを投射型テレビに映すと、そのスクリーンに恒久的破損が生ずることがあり、このソフトウェアを静止状態や一時停止状態にすることによっても、同様の破損が生じることがあります。このソフトウェアを投射型テレビとともに使用した場合、3DO社および三洋電機株式会社は、いかなる損害についても責任を負いません。この損傷は、このソフトウェアまたは3DOシステムの欠陥によって起こるものではありません。また、他のソフトウェアの静止画像や反復画像によっても同様の損傷が生じることがあります。詳細については、ご使用になるテレビの各メーカーへお問い合わせください。3DOシステムでソフトウェアを使用することは、3DO社が有する米国その他の国々で付与された特許権、または特許申請中の技術等の使用にあたります。3DOシステムを購入した皆様には、3DOがライセンスしたソフトウェアとともにこの特許権を使用することが許されています。3DOがライセンスをしていないソフトウェアを3DOシステム上で使用することについては、黙示その他を問わず、いかなる特許も与えられていませんのでご注意ください。

も く じ

コントロールパッドの基本操作 4
ゲームの始めかた 5
戦闘システムの説明 6
VERSUS MODE 9
SURVIVE MODE 10
キャラクター紹介 14

プロローグ

殺人や身代金目当ての誘拐が、頻繁に発生する近未来の大都市。
都市警察は100%の事件解決率を誇っている。
街頭モニターに流れるニュースに目をやりながら歩く主人公。

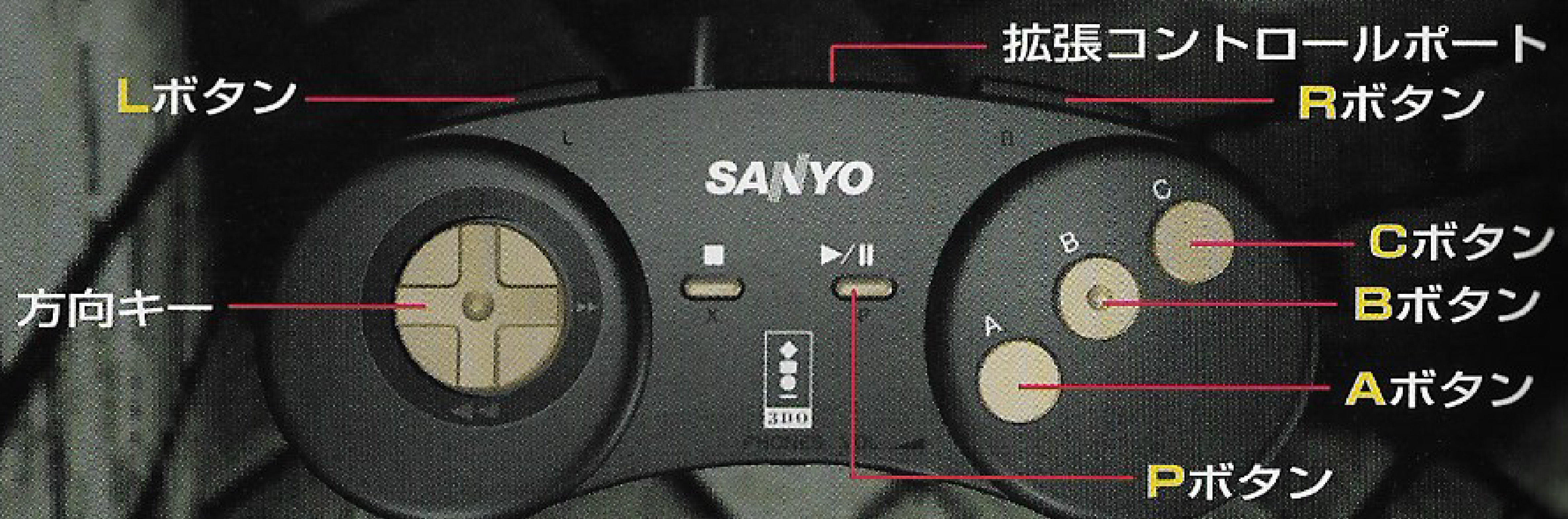
「・・・最近、都市警察が未解決事件を抱えていることが明らかになりました・・・・・
麻薬シンジケートのボスの惨殺死体が発見されました・・・・・
人工知能と遺伝子工学の権威であるDr.ルーベルシュダイン博士が行方不明になりました・・・・・」

鈍い音と衝撃、主人公の意識が薄れていく、主人公は誘拐されてしまう。目を覚ました主人公は見知らぬ部屋にいる。「頭が痛むか？心配するな、すぐに慣れる。」という声が妙に近くから聞こえる。

セクター・イノヴァ

大気の変化に対応するため、気密性の高いシェルターで、巨大な都市全体を覆った自治都市国家

コントロールパッドの基本操作



方向キー
- 選択画面で項目への移動
- ゲームステージ内での移動方向の指示

Pボタン
- ゲームスタート
  （オープニング中に押すと、ゲームスタート画面にスキップ）

Aボタン
- カーソルのポイント設定
- 防御の指示
- レベル（技）アップの取り消し

※バックアップメモリの不足でゲームが始められないことがあります。ゲームを始める前にメモリの空きを確認してください。

Bボタン
- 腕攻撃の指示
- レベル（技）アップ

Cボタン
- 選択項目の決定
- 足攻撃の指示

L/Rボタン
- アイテムの選択

拡張コントロールポート
- VERSUS MODE で2人で対戦する場合、他方のコントロールパッドをここに接続します。

ゲームの始めかた

本体の電源を入れて、CDトレイに「N.O.B.」のCDをセットします。
「N.O.B.」のタイトルロゴアニメーションの後にモードセレクト画面が表示されます。

モードセレクト画面

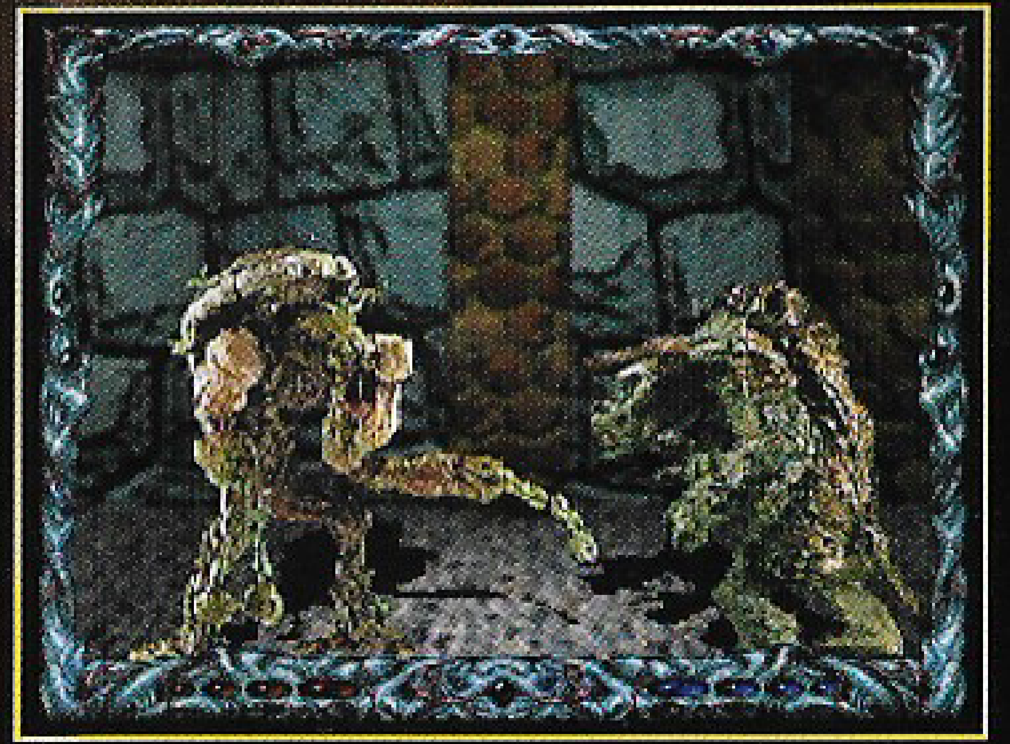
方向キーで選択、Cボタンで決定します。

SURVIVE
（サバイバルモード）

ストーリーにそってゲームを楽しむモードです。プレイヤーがN.O.B.という怪物にされてしまったところから始まり、収容された施設からの脱出を目指してゲームが進行します。

VERSUS
（VSモード）

N.O.B.同士の戦闘を楽しむモードです。サバイバルモードで成長させたキャラクターを友達同士で対戦させることができます。また、コンピュータ対戦もできます。



LOAD

セーブしたゲームを再開します。

戦闘システムの説明

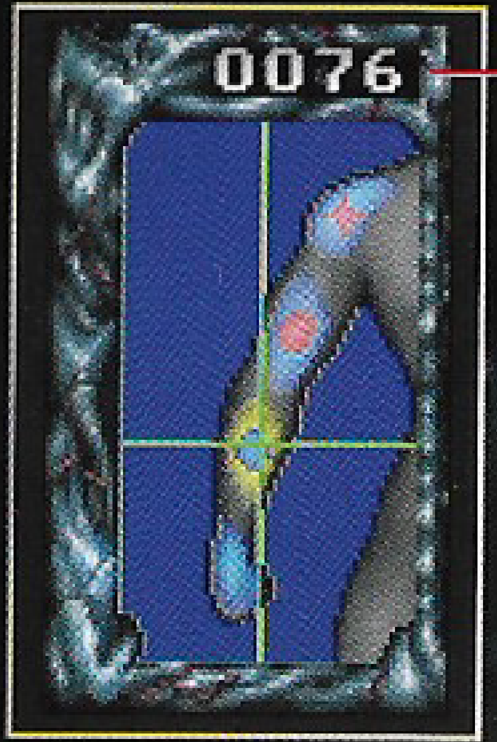
敵対するN.O.B.との戦いは、MBS（ムービーバトルシミュレーション）という戦闘システムで行います。ここでは、そのMBSについて説明します。ゲームシステムを理解し、操作方法を正しくマスターして戦いを有利に進めていきましょう。

戦闘システムの流れ

❶［足、手、技の体系選択］

相手のどこを、自分の身体のどの部分を使って攻撃または防御するかを方向キーとA, B, Cボタンで入力します。（シグナル点灯中のみ受け付けます。）
入力が成功すると、入力した任意の部分が拡大します。

アドバンテージランプ：点灯した側にアドバンテージがあります。



❷［カーソルの設定］

拡大された身体の部分の各技の有効ポイントに、タイミングよく十字カーソルを合わせます。

カーソルがクロスしたポイントは、プレイヤーが任意に決定したポイントとしてそのポイントに設定された技がでてきます。

❸［格闘アクション］

両者、技選択を終了すると、格闘シーンが表示されます。格闘の結果はランプの点灯によって知ることができます。相手に与えたダメージの強さが4段階に表示されます。

❹［戦闘終了］

1回の格闘で決着がつかない場合、❶〜❸の操作を繰り返します。
どちらかのバイタリティが「0」になった時点で戦闘終了となります。

操作説明 - 1

カーソルの設定方法

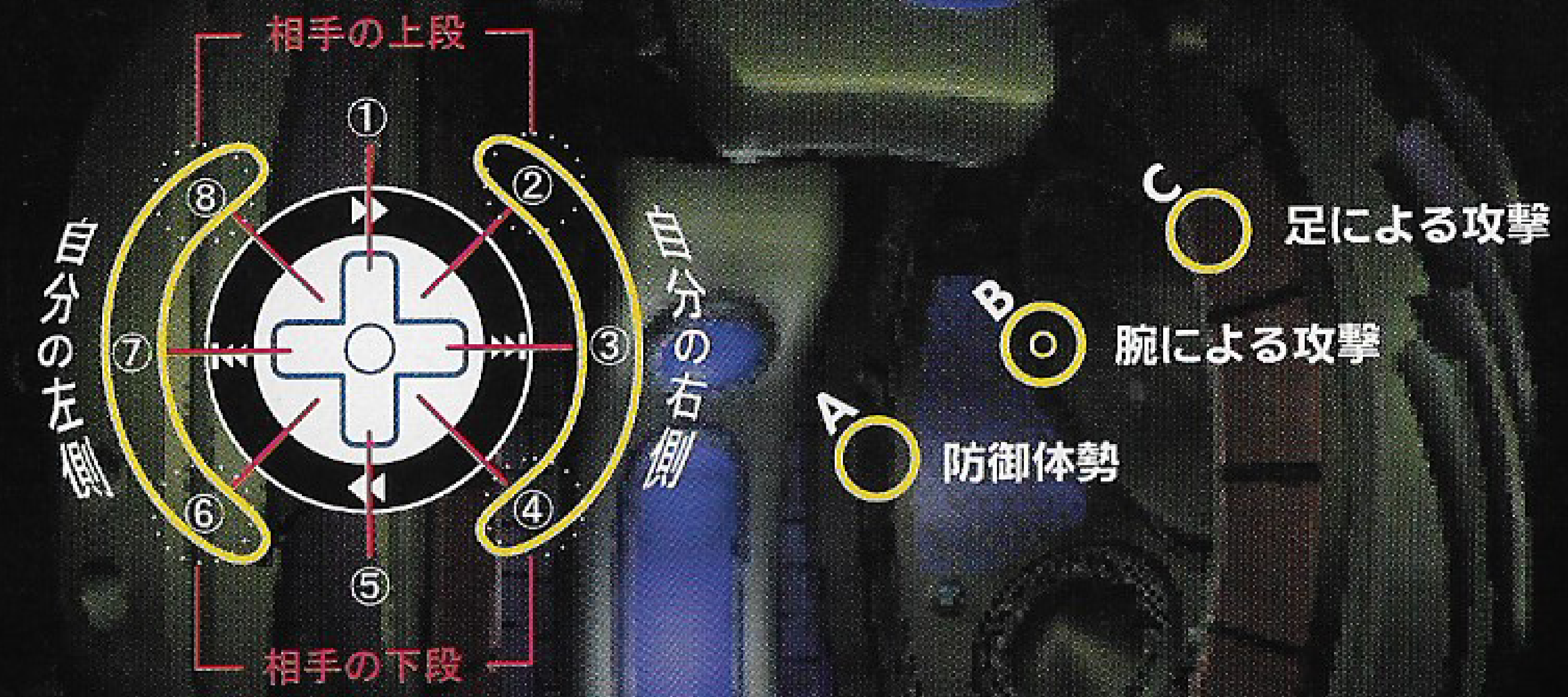
❶ 拡大が完了したら、カーソルの移動方向を示す矢印（︿, ﹀）が表示されます。方向キーの上下のいずれかを押した位置から水平のカーソルが現れ、移動をはじめます。任意のポイントに来たらAボタンを押し、カーソルを止めます。
❷ 次に矢印（≫, ≪）が表示されたら、方向キーの左右のいずれかを押します。押した位置から垂直のカーソルが現れ、移動をはじめます。任意のポイントに来たらAボタンを押しカーソルを止めます。

※ カーソルの設定に要する時間は、カウンターに加算され、表示されます。その数値が小さい程、技のヒット率が高くなり、戦闘を有利にします。
※ カウンターは防御に成功するとリセットされます。
※ 拡大画面の背景色は、バイタリティの残量により変化します。

操作説明 - 2

足・手・技の体系選択方法

方向キーとA, B, Cボタンの組み合わせで行います。
方向キーを押しながらA, B, Cボタンのいずれかを押して入力します。



（入力例）

❷＋Cボタン・・・・・・・・相手の上部を右足で攻撃。
❻＋Bボタン・・・・・・・・相手の下部を左腕で攻撃。
❸＋Aボタン・・・・・・・・右側を防御。
❶＋BまたはCボタン・・・ジャンプして腕または足による攻撃。
❺＋BまたはCボタン・・・しゃがんで腕または足による攻撃。
❶＋Aボタン・・・・・・・・必殺攻撃。
❺＋Aボタン・・・・・・・・対決を回避して逃げます（サバイバルモードのみ）。

VERSUS MODE

❶モードセレクト画面でVERSUSを選択します。（方向キーで選択、Cボタンで決定）

❷BGM TYPEセレクト画面でSTEREOかMONOを選択します。

VERSUS MODEでは、キャラクターの起用に2通りの方法があります。
❸PASSWORD：サバイバルモードで成長させた自分のキャラクターを起用します。そのためには、サバイバルモードで読み出したパスワードが必要です。
❹AVERAGE：対戦ごとに自分の好きなキャラクターを選択できます。

❺1人PLAY/2人PLAY は、コントロールパッドの接続によってコンピュータが判別します。

1 Player VS Computer（コンピュータ対戦）	1 Player VS 2 Player（友達同士の対戦）

❻プレイヤーごとにキャラクターの選択と決定を行います。
・キャラクター選択画面で7体の中から、1体を選択します。
（方向キーの入力によってキャラクターパネルが回転移動します）
・キャラクター紹介画面でFIXを選択し、Cボタンで決定します。

❼クローズアップ画面が表示され、戦闘モードとなります。

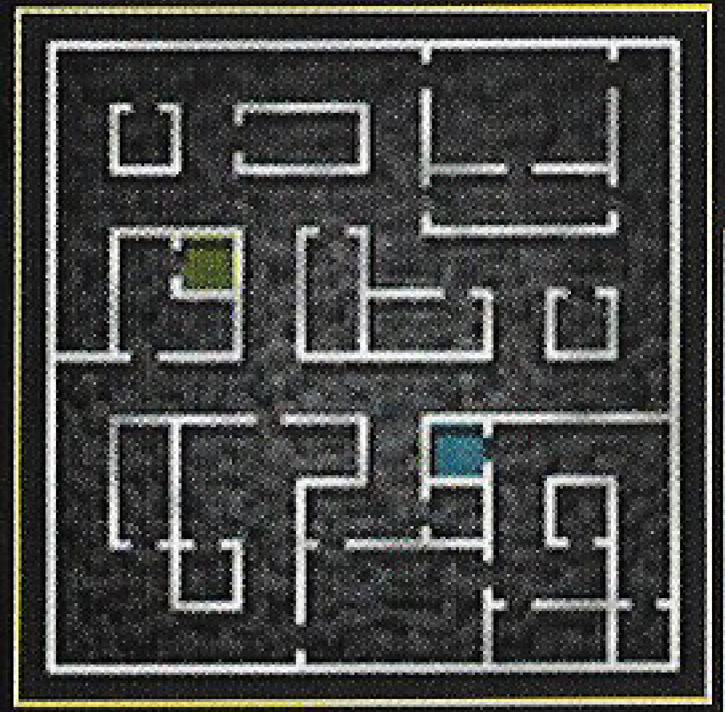
❽どちらかのバイタリティが「0」になった時点で、戦闘終了となり、勝者がウィニングポーズをとります。

SURVIVE MODE

地下３階の独房を出るところからゲームが始まります。プレイヤーは、１体のクリーチャー（怪物）となり、この施設の中をさまよいながら、地上を目指して進みます。

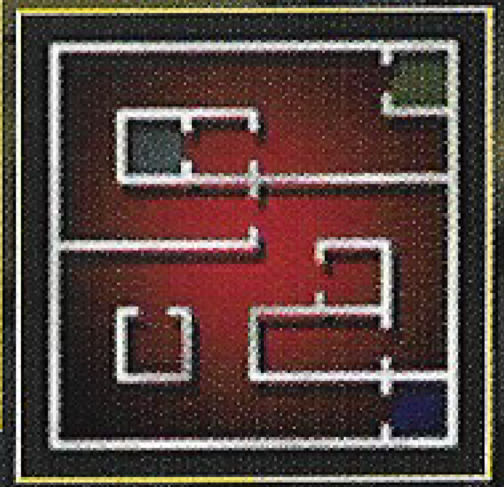
【地下３階】

独房から出て、遭遇するクリーチャーと闘います。
地下3階から地上階までに8体のクリーチャーと闘います。

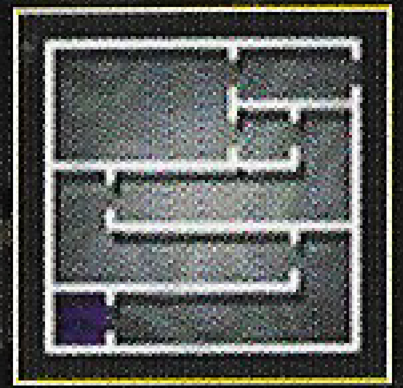


【地下２階】

【地下１階】



上の階に上がるほど敵のキャラクターも成長していきます。



【地上】

エレベータールーム

各階への移動に使います。

セーブ

回復ルームでゲームの状態をセーブできます。セーブした場合、起動時のモードセレクト画面でLOADを選択すると、セーブ状態のところから引き続きプレイすることができます。

パスワード

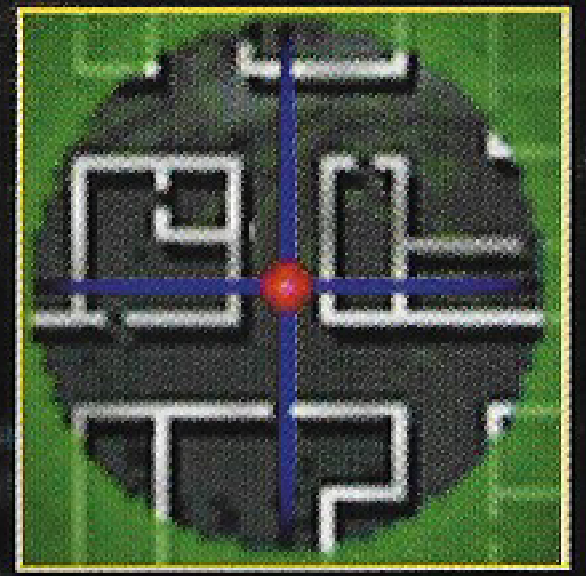
成長した自分のクリーチャーをVERSUS MODEで起用する場合、パスワードを入力します。パスワードは、回復ルームで読み出すことができます。

移　動

方向キーで移動します。

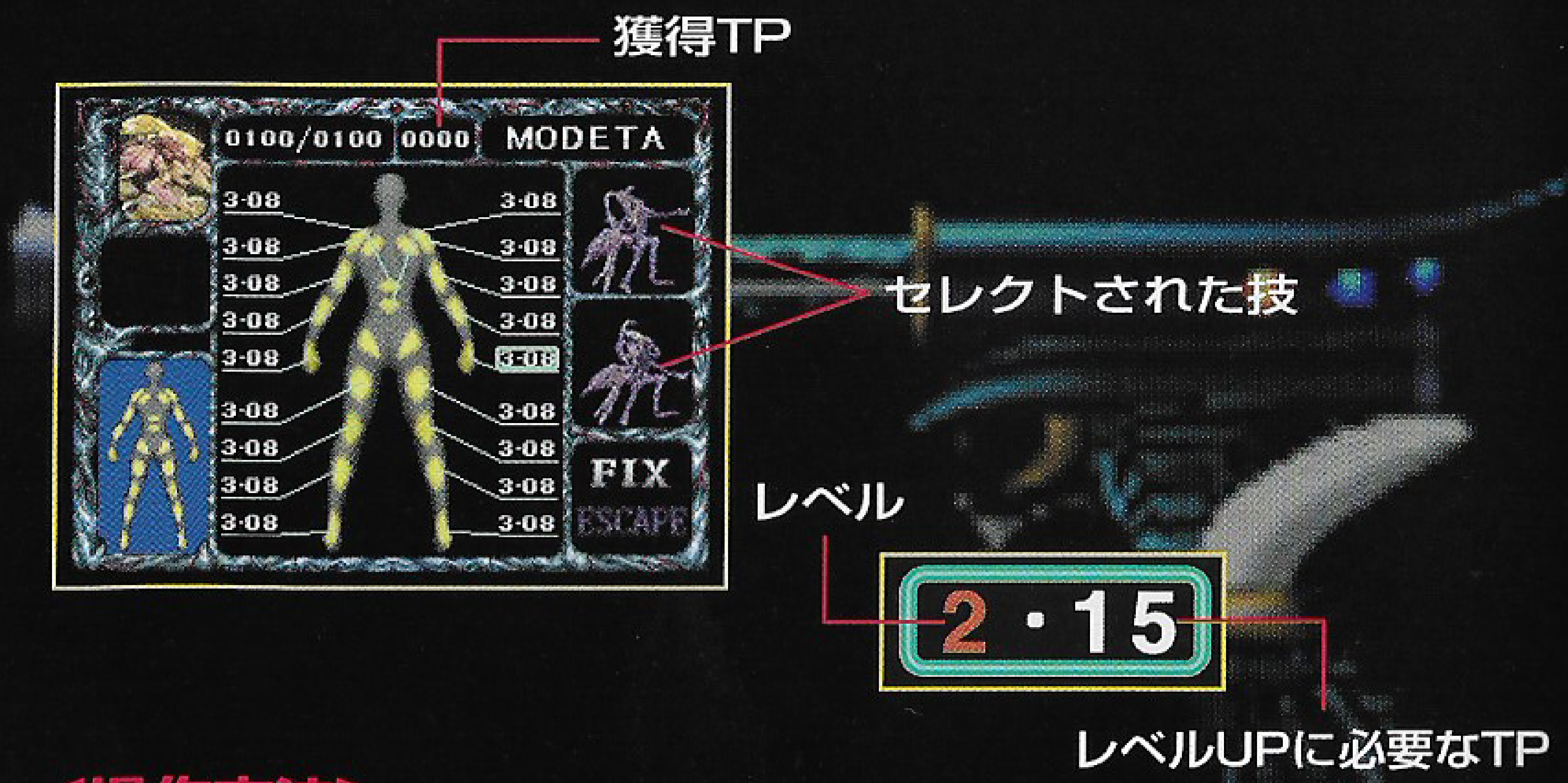
敵との遭遇

敵の存在はレーダーによって確認できます。



レベルアップ

選択したキャラクターの技レベルを設定します。TP（テックポイント）はクリーチャーを倒したときに獲得することができ、獲得したTPは、自分のキャラクターの任意の技ポイントへ振り分けることができます。



〔操作方法〕

方向キーを使い、カーソルを任意のポイントへ移動します。

・Bボタン・・・・TPの注入

・Aボタン・・・・TPの注入の取り消し

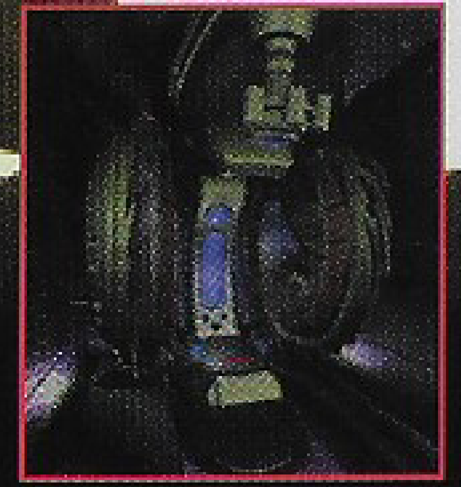
アイテムルーム

戦闘を優位にするためのアイテムが置かれた部屋です。5種類のアイテムが用意されています。

〔アイテムの取得方法〕

キーワード（４ケタの数字）によって選択されます。

回復ルーム



戦闘により消耗した体力を回復するための部屋が、地下2階と地下３階にあります。体力の回復の度合は入力する数字によって変わります。

1　CURE：回復ルームを使う

2　SAVE：ゲームをセーブする

3　PASS：パスワードの読み出し

EX　EXIT　：このモードを抜ける

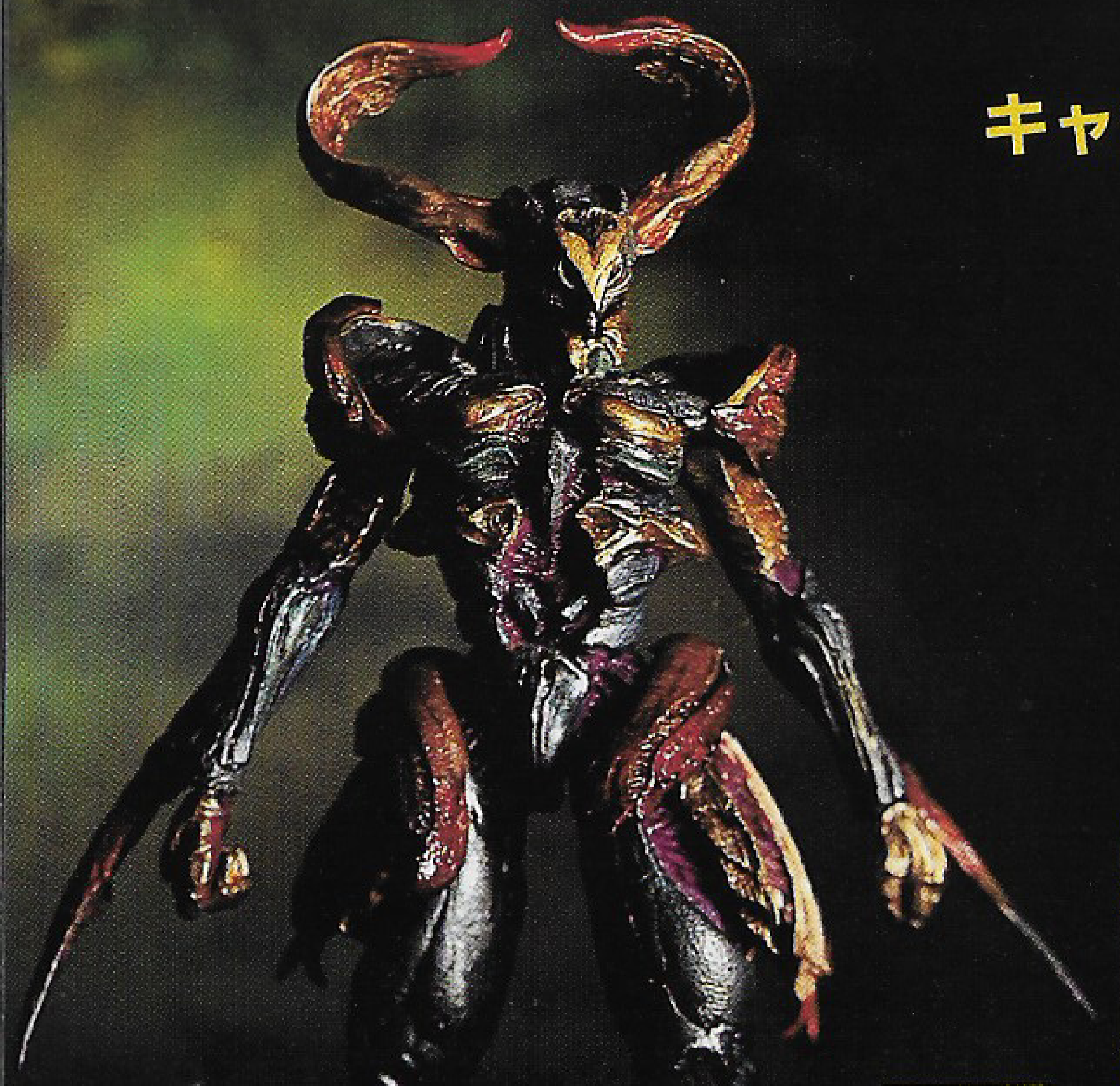
〔アイテムの使いかた〕

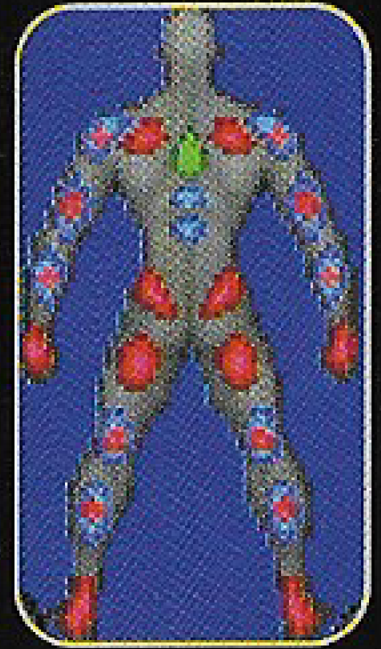
[足、手、技の体系選択］操作時に行います。

❶L/Rボタン・・・アイテムがライトアップ

❷Cボタンで決定、Aボタンでキャンセル

キャラクター紹介

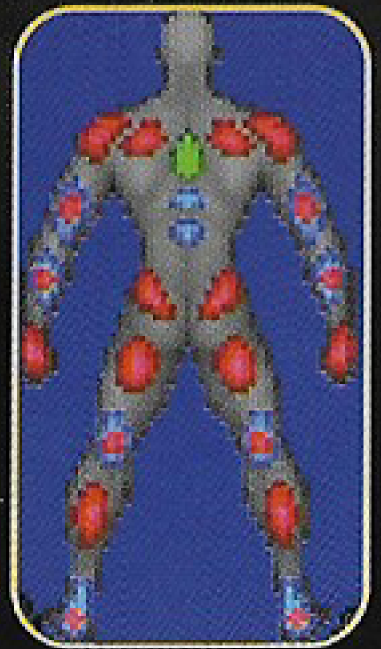




ブレード

体長 198cm　　体重 128kg

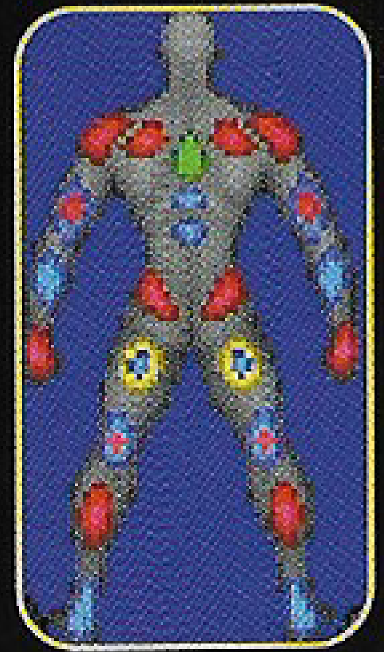
甲殻類の持つ強固な装甲と柔軟で
強力な筋肉組織を持つ。
手首部分に隠された鋭い刃状のものによる攻撃が強力。



アレプティ

体長 148cm　　体重 118kg

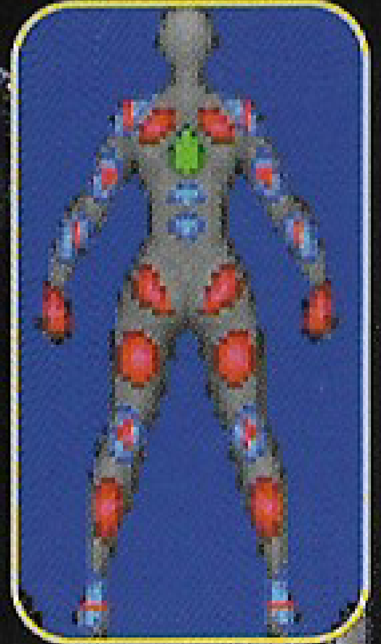
比較的小さい体形であるが、は虫類的とも両生類的ともいえる跳躍力と自在な尻尾を武器に攻撃する。

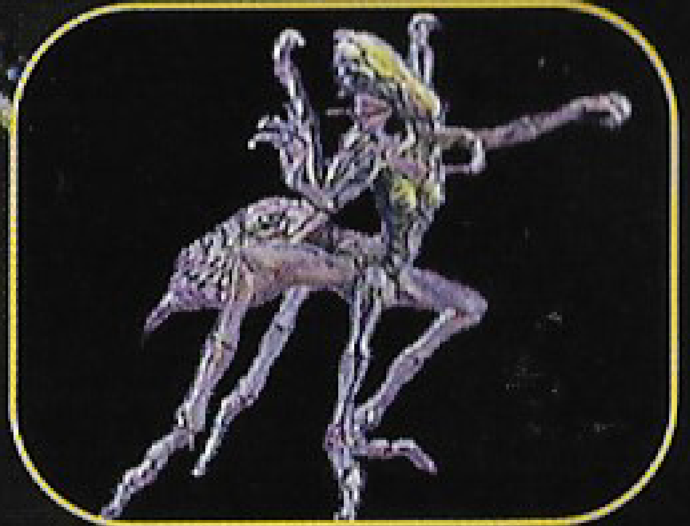


ディーブル

体長 203cm　　体重 243kg

サイや闘牛などの、強力な筋力と分厚い皮膚組織を持つ頭部の巨大な角による体当りが本能的パワーを引き出す。

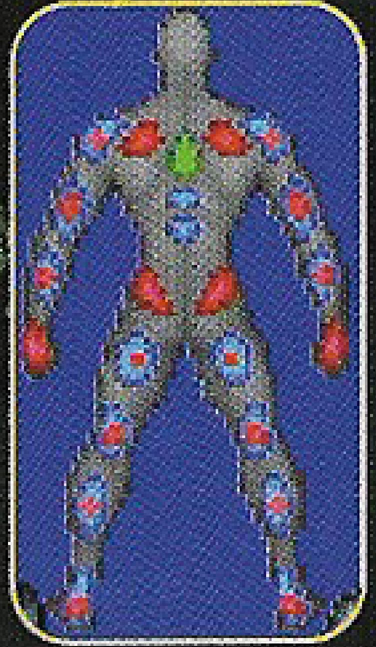




モディータ

体長 214cm　　体重 132kg

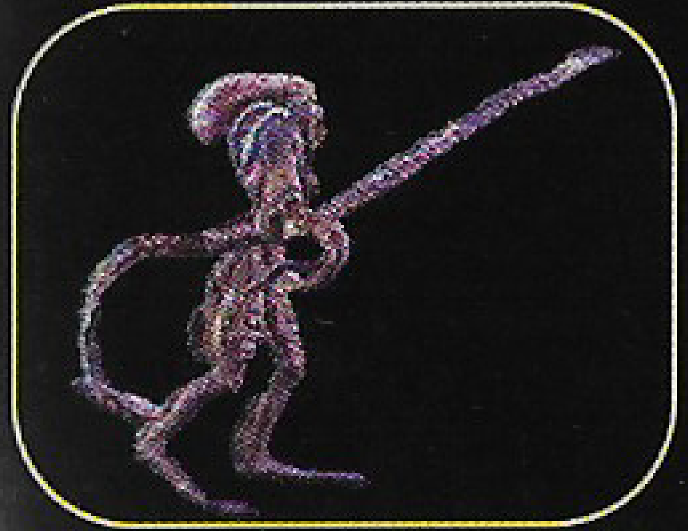
蜘蛛の持つ細長い8脚を自在にあやつり、鋭い攻撃をする。スタイルのよさは戸惑いをおぼえるほど魅了する。

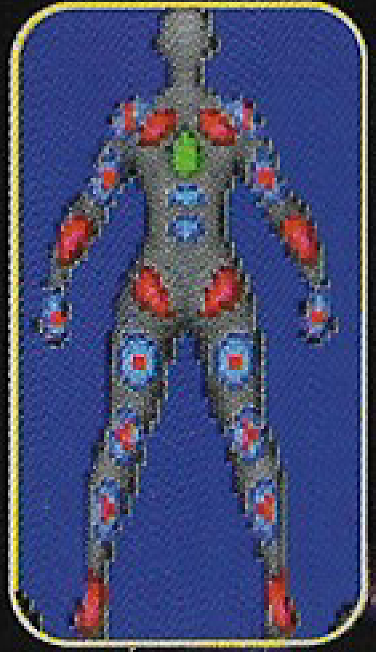


ブーゾリック

体長 256cm　　体重 239kg

植物の生命力に着目したもので、攻撃性よりも耐久性に優れている。





カーラ

体長 172cm　　体重 99kg

タコやクラゲなどの軟体動物の持つ触手を変幻自在に鞭のように使い攻撃する。

スパイクス

体長 242cm　体重 176kg

サソリの持つ俊敏で攻撃的な能力を備え、尻尾の巨大な毒爪による強烈な攻撃は極めて特徴的。

取り扱い上のご注意

▼ディスクの持ちかた

出すときは、中心部を押さえて取り出してください。入れるときは、レーベル面を上から押さえて入れてください。いずれも、ディスク面に触れないように注意してください。

▼汚れたときは

水を含ませたやわらかい布でふいた後、乾いた布で、必ず内側から外側へふいてください。

▼露がついたら

急に温かい室内に持ち込んだときなど、露がついた場合には、乾いたやわらかい布でふいてください。

▼保管は

次のような場所は避けてください。
- 直射日光のあたる所
- 湿気やほこりの多い所
- 暖房器具の熱が直接あたる所

▼ご注意

ディスク面（光っている面）には
- 指紋や傷をつけないように大切にあつかってください。
- 従来のレコードクリーナーや溶剤などは使わないでください。
- レーベル面（字の書いてある面）には鉛筆やボールペンなどで字を書かないでください。
- 紙やシールなどを貼らないでください。